

- Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern und 1 Torwart
- Die Regelspielzeit beträgt 2 x 10 Minuten in der Meisterschaftsrunde und 1 x 15 Minuten im Pokal. Sollten Mannschaften für die Pokalrunde kurzfristig absagen, so wird die Regelspielzeit auf 2 x 10 Minuten angepasst. Die Spielzeit im Super-Cup Finale beträgt 2 x 20 Minuten.
- Auswechseln: "Fliegender Wechsel" und "Wiedereinwechseln" muß in Höhe der Mittellinie erfolgen. Bei einem Wechselfehler, d.h. es befinden sich mehr Spieler als zulässig auf dem Feld, gibt es einen indirekten Freistoß und ein Spieler bekommt eine 2 Minuten-Strafe. Eine Ergänzung nach einem Gegentor ist möglich. Der Spielführer muß den Spieler bestimmen, der das Feld verlassen muß.
- Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf zwei Spieler verringert, muss das Spiel abgebrochen werden.
- Der Torwart darf sein Torraum / Strafraum nur zum Zwecke der Abwehr verlassen. Bei Verstoß gegen diese Bestimmung ist der indirekte Freistoß die Spielfortsetzung.
- Für eine ordnungsgemäße Spielkleidung (Trikots, Schuhe und Tragen von Schienbeinschützern) ist jede Mannschaft selbst verantwortlich.
- Abseits ist aufgehoben.
- Nach einem Seitenaus wird der Ball durch Einrollen wieder ins Spiel gebracht.
- Ein unbegrenzter Anlauf ist bei einem Strafstoß gestattet.
- Es gibt nur indirekte Freistöße.
- Bei Anstoß, Freistoß, Einrollen und Eckstoß müssen sich die Gegenspieler mindestens 5 m entfernt aufhalten.
- Nach einem Toraus darf der Abstoß, der Abwurf oder das Einrollen nur durch den Torwart erfolgen. Überschreitet der Ball die Mittellinie bevor ein Feldspieler den Ball berührt hat, gibt es einen indirekten Freistoß.
- Nach einer Ballkontrolle durch den Torwart darf der Ball ebenfalls die Mittellinie nicht überschreiten, sonst erfolgt auch hier ein indirekter Freistoß.
- Die Rückpaßregel ist in Kraft.
- Eine Torerzielung ist nur aus der gegnerischen Spielhälfte möglich. (Ausgenommen Eigentore)
- Spieler die ein verwarnungswürdiges Vergehen begehen, werden entweder mit einer gelben Karte oder mit einer 2-Minutenstrafe belegt. Bei einer 2-Minutenstrafe kann sich die Mannschaft nach 2 Minuten bzw. nach einem Torerfolg des Gegners wieder ergänzen. Muß der SR einen Spieler, der bereits eine 2-Minutenstrafe hatte, noch mal verwarnen, so gibt es in diesem Fall keine gelb / rote Karte sondern gleich die rote Karte. Die Mannschaft kann sich nach 3 Minuten bzw. nach einem Torerfolg des Gegners wieder ergänzen. Der vom Platz gestellte Spieler ist für alle weiteren Spiele an diesem Spieltag sofort gesperrt. Dies gilt auch bei einem Handspiel zur Torverhinderung. Eine rote Karte ohne vorher ausgesprochene Zeitstrafe ist auch weiterhin möglich.

Sonstiges:

Erscheint eine Mannschaft nicht pünktlich zum Anstoßtermin auf dem Spielfeld, besteht für den Schiedsrichter und der anderen Mannschaft eine Wartezeit von 15 Minuten. Ist diese Zeit abgelaufen, wird das Spiel für die nicht erscheinende Mannschaft als verloren gewertet.

Vor dem ersten Spiel muss jede Mannschaft einen ausgefüllten Spielbericht an einen der anwesenden Schiedsrichter ausgehändigt haben. Ohne ausgefüllten Spielbericht wird kein Spiel angepfiffen. Sollte bis 15 Minuten nach dem offiziellen Spielbeginn kein Spielbericht vorliegen, gilt das Spiel als verloren.